**1.**Een resultaattype is wat voor soort data het is. Bijvoorbeeld: int, String, double en void.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Methode | Resultaattype | Parametertype | Behoort tot klasse | Te gebruiken door object |
| GetNrOfEggsHatched() | Int | nvt | MyDodo | MyDodo |
| CanMove() | Boolean | nvt | MyDodo | MyDodo |
| Jump() | Void | Int distance | MyDodo | MyDodo |
| LayEgg() | Void | nvt | Dodo | MyDodo |
| TurnLeft() | Void | nvt | Dodo | MyDodo |
| CanMove() | Boolean | nvt | MyDodo | MyDodo |
| GetX() | int | nvt | Actor | Bijna alles |

**2.**

**3**.0, 11

**4.** A. Void

B. Turn left

C. Move Down

D. turn Right

E. Move

F.?

G. Eindstatus: Dodo is 2 vakjes naar beneden gegaan.

**Naam:** Samet Cete

**Klas:** 6B

**Opdracht:** Madagaskar